

Дата: 2020/12/04  
Предмет: Информатика  
Тема: Элементы программирования  
Тип занятия: Лекция  
Группа: ТК-20, ТKB-20

## 1. Теоретический материал

### 1.1. Инструкции циклов

Циклы применяются в том случае, если несколько раз подряд нужно выполнить одни и те же действия.

#### 1.1.1. Цикл `for`

Цикл с параметром `for` применяется в том случае, когда количество повторений (итераций) нам известно заранее.

#### Определение 1. Синтаксис цикла `for`

---

```
for переменная in последовательность:  
    команды тела цикла  
else:  
    команды, выполняемые после окончания цикла
```

---

Цикл перебирает элементы *последовательности*, присваивая их значения *переменной*. Каждое такое присваивание соответствует одной итерации цикла. На каждой итерации выполняются команды, записанные с отступом после двоеточия. Необязательная часть `else` может быть выполнена после окончания перебора элементов *последовательности*.

В качестве *последовательности* можно взять список, кортеж, словарь, объект `range` и множество (последнее – только в случае, когда не важно, в каком порядке будут перебраны элементы).

Отдельно рассмотрим использование `range`. Пример ниже показывает особенности этой функции.

#### Листинг 1. Функция `range`

---

```
n = 5  
print(range(n))  
print(type(range(n)))  
print(list(range(n)))
```

---

Результат:

---

```
range(0, 5)
<class 'range'>
[0, 1, 2, 3, 4]
```

---

Видно, что команда `print` не выводит содержимое объекта `range`. После применения преобразования к типу `list` мы видим последовательность целых чисел, начинающаяся с 0 и заканчивающаяся числом  $n - 1$ . Следующий пример показывает шире возможности `range`.

### Листинг 2. Функция `range`

---

```
n = 10
print(list(range(n)))
print(list(range(3,n)))
print(list(range(2,n,2)))
print(list(range(n,1,-2)))
print(list(range(n-20,n+20,4)))
```

---

### Результат:

---

```
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
[3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
[2, 4, 6, 8]
[10, 8, 6, 4, 2]
[-10, -6, -2, 2, 6, 10, 14, 18, 22, 26]
```

---

Приведём пример использования цикла с параметром и функцией `range`. Найдём конечную сумму  $\sum_{n=1}^{100} \frac{1}{n^2}$ . Заметим, что для улучшения точности необходимо начать с самых маленьких слагаемых (то есть, с  $n = 100$ ).

### Листинг 3. Вычисление конечной суммы

---

```
mySum = 0
for n in range(100,0,-1):
    mySum = mySum + 1 / (n * n)
print(mySum)
```

---

### Результат:

---

### 1.1.2. Цикл `while`

Цикл с условием `while` применяется в том случае, когда количество повторений (итераций) нам заранее не известно.

#### Определение 2. Синтаксис цикла `while`

---

```
while условие:  
    команды тела цикла  
else:  
    команды, выполняемые после окончания цикла
```

---

Перед выполнением очередной итерации проверяется *условие*, и если оно истинно, то итерация выполняется (выполняются *команды тела цикла*), а если *условие* ложно, то цикл завершается. Если была указана необязательная часть `else`, то выполняются команды этой необязательной части.

Приведём пример использования цикла с условием для вычисления конечной

суммы  $\sum_{n=1}^{100} \frac{1}{n^2}$ .

#### Листинг 4. Вычисление конечной суммы

---

```
mySum = 0  
n = 100  
while n > 0:  
    mySum = mySum + 1 / (n * n)  
    n = n - 1  
print(mySum)
```

---

Результат:

---

Заметим, что изменение переменной в результате арифметической операции можно записывать более кратко:

Длинная запись	Короткая запись
$n = n + c$	$n += c$
$n = n - c$	$n -= c$
$n = n * c$	$n *= c$
$n = n / c$	$n /= c$
$n = n // c$	$n //= c$
$n = n \% c$	$n \% = c$
$n = n ** c$	$n ** = c$

### 1.1.3. Операторы `break` и `continue`

Оператор `break` используется для того, чтобы досрочно прервать выполнение цикла. В последующем пункте будет показан пример использования данного оператора.

Оператор `continue` начинает новую итерацию цикла, минуя команды, записанные после этого оператора в теле цикла.